

ΥΛΗ ΜΑΘΗΜΑΤΩΝ



Εισαγωγή στη ρομποτική



Τι χρειάζομαι για να μάθω να χειρίζομαι ένα ρομπότ Lego Wedo 2.0;



Project 1: Milo the science Rover (Μαθαίνω να κινώ το πρώτο μου ρομπότ)



Project 2: Milo's Motion Sensor (μαθαίνω για τον αισθητήρα κίνησης)



Project 3: Milo's tilt sensor (μαθαίνω για τον αισθητήρα κλίσης)



Ομαδική εργασία στα leg wedo 2.0



Guided Project 1: Pulling (η επίδραση της δύναμης στη κίνηση ενός αντικειμένου)



Guided Project 2: Speed (ποιοι παράγοντες μπορούν να κάνουν ένα αυτοκίνητο να πάει πιο γρήγορα)



Guided Project 3: Ισχυρές δομές (Διερεύνηση των χαρακτηριστικών ενός κτιρίου που θα βοηθούσαν στην αντοχή του σε σεισμό)



Guided project 4: Φυτά και αισθητήρες lego wedo



Guided project 5: Αποφυγή της Πλημμύρας (σχεδιασμος αυτόματης πύλης LEGO)



Guided Project 6: Πτώση & Διάσωση



Guided Project 7: Ταξινόμηση ανακύκλωσης



Sphero SPRK+ Εισαγωγή



SPRK+ Πως κινώ το SPRK, πως μπορώ να σχεδιάσω, πως μπορώ να προγραμματίσω το φωτισμό